

# Regulamin

---

## 1. Cel zawodów programistycznych

- a. Doskonalenie umiejętności w indywidualnym rozwiązywaniu problemów algorytmicznych.
- b. Promocja Powiatu Działdowskiego i Zespołu Szkół nr 1 w Działdowie.

## 2. Organizator

- a. Zespół Szkół nr 1 w Działdowie.
- b. Powiat Działdowski.

## 3. Patronat

- a. Starostwo Powiatowe w Działdowie
- b. Działdowska Agencja Rozwoju DAR
- c. ABP Computer sklep Działdowo

## 4. Termin i miejsce zawodów

- a. 21 lutego 2025 r. 9:00 – 13:00
- b. 13 -200 Działdowo ul. Grunwaldzka 4.
- c. Konkurs odbędzie się w formie stacjonarnej.

## 5. Harmonogram

- a. 8:00 – 8:45 przywitanie uczestników i losowanie stanowisk
- b. 8:45 – 8:50 odprawa uczestników
- c. 8:50 – 9:00 zapoznanie się ze stanowiskami komputerowymi
- d. 9:00 – 13:00 rozwiązywanie problemów programistycznych
- e. 13:00 – 13:30 przerwa
- f. 13:30 – 14:30 omówienie zadań oraz wręczenie nagród i wyróżnień. Ten fragment Konkursu będzie transmitowany na żywo za pośrednictwem portalu [moje-dzialdowo.pl](http://moje-dzialdowo.pl).

## 6. Warunki uczestnictwa

- a. W konkursie mogą wziąć uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych Powiatu Działdowskiego oraz z zaproszonych szkół spoza powiatu działdowskiego.
- b. Liczba miejsc jest ograniczona (liczy się kolejność zgłoszeń).
- c. Zgłoszenia przyjmowane są w terminie do 16 lutego 2025 r.
- d. Zgłoszenia przysyłamy na adres [fraktal@zsnr1.com](mailto:fraktal@zsnr1.com), podając następujące informacje:
  - i. Pełna nazwa szkoły
  - ii. Imię i nazwisko opiekuna
  - iii. Imiona i nazwiska uczestników + klasa + preferowany język (C/C++, Python)
  - iv. Login, pod którym będą rozwiązywane zadania na platformie <https://szkopul.edu.pl/>.
- e. Uczestników zgłasza opiekun.

## 7. Nagrody

- a. Dla najlepszych uczestników, którzy uplasują się na najwyższych pozycjach w rankingu, przewidziane są statuetki oraz nagrody rzeczowe.
- b. Dla najlepszych reprezentantów danej szkoły przewidziane są statuetki i/lub nagrody rzeczowe
- c. Organizator zastrzega wprowadzenie dodatkowych klasyfikacji i nagród.

## 8. Przebieg i organizacja zawodów

- a. Każdy uczestnik będzie miał do dyspozycji komputer, wraz ze środowiskiem Dev C++ i Code Blocks oraz Pycharm.
- b. Uczestnicy będą mogli korzystać z materiałów pomocniczych z dokumentacją do języka C++ oraz Python: <https://cplusplus.com/> oraz <https://docs.python.org/3>.
- c. Uczestnicy będą mogli korzystać z kalkulatorów rozbudowanych, z kartek i długopisów.
- d. Zadania będą umieszczone na platformie [szkopul.edu.pl](http://szkopul.edu.pl).
- e. Za każde prawidłowo rozwiązane zadanie uczeń otrzymuje 100 punktów.
- f. Rozwiązania danego zadania mogą być zgłaszane wielokrotnie, maksymalnie 25 razy.
- g. W przypadku zdobycia takiej samej liczby punktów wyżej w rankingu będzie osoba z mniejszą wartością czasu wykorzystanego na rozwiązanie zadań.
- h. Organizator zastrzega sobie dyskwalifikację zawodnika w sytuacji stwierdzenia niesamodzielnego rozwiązywania zadań.

## 9. Problemy algorytmiczne zostały podzielone według następujących kategorii:

- a. Dwa zadania elementarne (niewymagających znajomości algorytmów i innych struktur danych) np.
  - i. Wyznaczenie ilości liczb całkowitych w zadanym przedziale.
- b. Od trzech do pięciu zadań łatwych (wymagające znajomości prostych algorytmów i struktur realizowanych w podstawie programowej szkoły ponadgimnazjalnej i ponadpodstawowej) np.
  - i. Sprawdzenie, ile kolejnych liczb Fibonacciego mieści się w zadanym przedziale.
- c. Jedno lub dwa zadania średnie (wymagające znajomości prostych zagadnień grafowych, podejścia dynamicznego do rozwiązywania zadań, umiejętności analizowania danych, złożonych struktur danych itp.) np.
  - i. Sprawdzenie czy graf jest spójny.
- d. Jedno zadanie trudne (wymagające znajomości algorytmów grafowych, podejścia dynamicznego do rozwiązywania zadań, umiejętności analizowania danych, złożonych struktur danych itp.) np.
  - i. Wyznaczenie maksymalnej wartości dla danego spójnego podciągu wartości całkowitych w czasie logarytmicznym.

10. Dane osobowe Uczestników dokonujących rejestracji przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 – zwanym RODO).